

LICENCE SCIENCES ET TECHNOLOGIES parcours Métiers du Numérique			
Unités d'enseignement	Éléments constitutifs	ECTS / Coefficients	Volume horaire
Transverse	Anglais	2	20h
	Méthodologie étudiante	2	16h
	Gestion de projet	2	16h
Mathématiques	outils mathématiques	3	30h
Sciences de l'ingénieur	Modélisation des systèmes	3	30h
Systèmes informatiques	Objets connectés softs	4	40h
	Systèmes d'exploitation Unix/Linux	2	20h
Outils du web	Culture Web	2	20h
	Génie logiciel : Framework	3	30h
	Modélisation Objet et Design patterns	4	40h
	Système d'information	3	30h
Transverse	Anglais	3	24h
	Méthodologie étudiante Engagement étudiante	1	6h
	Projet Voltaire	2	5h
Stage / Projet	Stage ou projet	6	
Mathématiques	Probabilités et statistiques	3	30h
AI Basics	Anglais informatique	2	20h
	Intelligence artificielle	4	40h
Outils du web	Administration des services	2	20h
	Développement appli web	4	40h
	Javascript 3	3	30h